

Gem #20: Использование прагмы Shared_Passive для обеспечения сохранности данных

Автор: Pascal Obry, EDF R&D

Краткое содержание: Gem Ада #20 - Использование прагмы Shared_Passive для обеспечения сохранности данных.

Давайте начнем...

Сохраняемость данных может быть достигнута многими способами, например, начиная с простого, как использование рукописного кода для хранения и загрузки данных в некоторые текстовые файлы, до чего-то столь сложного, как сопоставление данных в реляционной или объектной базе данных.

В некоторых случаях мы просто хотим сохранить содержимое набора переменных. Ada оказывает такую поддержку с использованием прагмы "Shared_Passive" приложения-Е (Annex-E). Давайте напишем простой счетчик, который будет увеличиваться при каждом запуске приложения:

```
package Store is
  pragma Shared_Passive;
  Counter : Natural := 0;
end Store;
```

И да, это все! Текущее значение переменной считывается во время элаборации (elaboration) и записывается во время завершения программы. Общее состояние пассивного блока сохраняется на диске с использованием индивидуального файла для каждого объявления верхнего уровня (variables, protected objects). Имя файла состоит из имени элемента и имени декларации, разделенного точкой. Например, вышеуказанное состояние переменной счетчика будет сохранено в файле с именем «store.counter».

Поэтому это так просто использовать в процедуре Main, как например:

```
with Ada.Text_IO;
with Store;

procedure Main is
  use Ada.Text_IO;
begin
  Put_Line ("Counter : " & Natural'Image (Store.Counter));
  Store.Counter := Store.Counter + 1;
end Main;
```

Каждый раз при запуске программы счетчик увеличивается на единицу. Нет ничего в программе, чтобы явно сохраняло или загружало Counter.

В контексте параллельного программирования может потребоваться добавить правильную синхронизацию. Это можно легко сделать с помощью защищенного объекта в общем пассивном пакете.

```
package Store is
  pragma Shared_Passive;

  protected Shared is
    function Counter return Natural;
```

```

    procedure Increment;
private
    C : Natural := 0;
end Shared;
end Store;

```

Обратите внимание, что набор объектов, которые могут быть объявлены, ограничен, поскольку общий пассивный блок может зависеть только от чисто пассивной единицы или других общих пассивных единиц. Так, например, невозможно объявить `Unbounded_String` или любые `Ada.Containers` в совместно используемом пассивном блоке.

Однако в общей пассивной секции можно объявить сложные объекты, такие как записи или массивы, и сохранить их автоматически. Давайте возьмем для примера следующую комплексную матрицу:

```

package Store is
  pragma Shared_Passive;

  type Complex is record
    X, Y : Float;
  end record;

  type Matrix is array
    (Positive range <>, Positive range <>) of Complex;

  M : Matrix (1 .. 3, 1 .. 3);

end Store;

```

Несмотря на ограничения, эта недорогая, в части написания программистом кода программы, поддержка сохранения состояния может быть довольно удобной при некоторых обстоятельствах.

Связанный исходный код

```

package Store is
  pragma Shared_Passive;

  protected Shared is
    function Counter return Natural;
    -- Returns current counter value

    procedure Increment;
    -- Increment counter by one

    procedure Set (Name : in String);
    -- Store Name into an internal buffer

    function Get return String;
    -- Returns last stored name

  private
    C      : Natural := 0;
    Buffer  : String (1 .. 100) := "undefined" & (1 .. 91 => ' ');
    Last   : Natural := 9;
  end Shared;

end Store;

package body Store is

```

```

-----
-- Shared --
-----

protected body Shared is

    -----
    -- Counter --
    -----

    function Counter return Natural is
    begin
        return C;
    end Counter;

    -----
    -- Increment --
    -----

    procedure Increment is
    begin
        C := C + 1;
    end Increment;

    -----
    -- Set --
    -----

    procedure Set (Name : in String) is
    begin
        if Name'Length > Buffer'Length then
            Buffer := Name (Name'First .. Name'First + Buffer'Length - 1);
            Last := Buffer'Last;
        else
            Buffer (1 .. Name'Length) := Name;
            Last := Name'Length;
        end if;
    end Set;

    -----
    -- Get --
    -----

    function Get return String is
    begin
        return Buffer (1 .. Last);
    end Get;

end Shared;

end Store;

with Ada.Calendar.Formatting;
with Ada.Text_IO;
with Store;

procedure Main is
    use Ada;
    use Ada.Text_IO;
begin
    Put_Line
        ("Counter : " & Natural'Image (Store.Shared.Counter)
         & " last run " & Store.Shared.Get);
    Store.Shared.Increment;
end Main;

```

```
Store.Shared.Set (Calendar.Formatting.Image (Calendar.Clock));  
end Main;
```

Файлы примеров Ada Gems распространяются AdaCore и могут быть использованы или изменены для любых целей без ограничений.

Обсуждение...

1. 4-го декабря 2007 в 9:33

Christoph Grein сказал:

Эй, это - действительно хороший GEM, на самом деле. Два комментария, все же.

Хранение в файле, я считаю, деталь реализации GNAT (по крайней мере, имя файла). На это нужно указать. AARM E.1 (11.a)

Где в RM это определено, что инициализация совместно используемой пассивной переменной только выполнена в самый первый раз? Я искал в RM, но без пользы, не нашел..

2. 4-го декабря 2007 в 18:57

Paul F. Pearson сказал:

В каком формате хранятся данные? Я предполагаю, что это - по существу потоковый вывод (например, 'Output)? Если так, могло бы быть интересно, если 'Output мог бы быть переопределен (предполагая, что Ada.Streams – Pure, который я бы не рассматривал).

Спасибо за GEM-20!

3. 6-го декабря 2007 в 19:36

Pascal Obry сказал:

Christoph,

Спасибо за добрые слова. Реализация GNAT должна действительно быть определена четко.

Паскаль.

4. 6-го декабря 2007 в 19:40

Pascal Obry сказал:

Paul, Да Вы правы, что вывод - просто поток. И это действительно возможный определить переданный потоком формат. Мы могли соединить этот GEM-020 с предыдущим Gem-19 в использование формата XML.

Например, следующая реализация хранилища будет:

```
with Ada.Streams;  
package Store is  
  pragma Shared_Passive;  
  
  use Ada.Streams;
```

```

type My_Int is new Integer;

procedure Write_Int
  (S : access Root_Stream_Type'Class; V : in My_Int);
for My_Int'Write use Write_Int;

Counter : My_Int := 0;
end Store;

package body Store is
  procedure Write_Int
    (S : access Root_Stream_Type'Class; V : in My_Int) is
  begin
    String'Write
      (S, "" & My_Int'Image (V) & "");
  end Write_Int;
end Store;

```

Реализацию Read оставляю читателю как упражнение.

Pascal.

5. 6-го декабря 2007 в 21:48

Paul F. Pearson сказал:

Pascal, Спасибо. Я не читал о Приложении E прежде, чем прочитать GEM-20.
Теперь моя голова болит.:-)