

Gem #26: Атрибут Mod

Автор: Bob Duff, AdaCore

Краткое содержание: Gem Ada #26 - С помощью T'Mod можно преобразовывать целочисленные типы со знаком в модульные целочисленные типы, применяя модульную (циклическую) арифметику.

Давайте начнем...

Ada имеет два вида целочисленного типа: со знаком и модульный:

```
type Signed_Integer is range 1..1_000_000;  
type Modular is mod 2**32;
```

Операции на целых числах со знаком могут переполниться: если результат будет вне основного диапазона, произойдет прерывание будет поднят флаг Constraint_Error. Основной диапазон Signed_Integer - диапазон Signed_Integer'Base, который выбран компилятором, но, вероятно, будет чем-то как $-2^{31}.. 2^{31}-1$.

Операции с модульными целыми числами используют модульную (циклическую, побитовую) арифметику.

Например:

```
X : Modular := 1;  
X := - X;
```

Отрицание X дает “-1”, т.е побитно изменяется значения на противоположное и приводит к $2^{32}-1$.

Но что относительно преобразования типов со знаком до модульного? Это - работа со знаком (таким образом, она должна переполниться), или действительно ли это - модульная работа (таким образом, она должна преобразоваться)? Ответ в Ada - первый, то есть, если вы попытаетесь преобразовать, скажем, Integer'(- 1) в Modular, вы получите Constraint_Error:

```
I : Integer := -1;  
X := Modular (I); - raises Constraint_Error
```

В Ada 95 единственным способом сделать это преобразование является использование Unchecked_Conversion, что несколько неудобно. Кроме того, если вы пытаетесь преобразовать в общий формальный модульный тип, как вы узнаете, какой размер знакового целочисленного типа использовать? Обратите внимание, что Unchecked_Conversion может работать некорректно, если исходный и целевой типы имеют разные размеры.

Небольшая функция добавлена в Ada 2005 решает проблему: атрибут Mod:

```
generic  
  type Formal_Modular is mod <>;  
package Mod_Attribute is  
  function F return Formal_Modular;  
end Mod_Attribute;
```

```

package body Mod_Attribute is

    A_Signed_Integer : Integer := -1;

    function F return Formal_Modular is
    begin
        return Formal_Modular'Mod (A_Signed_Integer);
    end F;

end Mod_Attribute;

```

Атрибут Mod будет корректно преобразовываться из любого целочисленного типа в заданный модульный тип, используя семантику wraparound. Таким образом, F вернет все-бит-бит, для любого модульного типа передается Formal_Modular.

Связанный исходный код

Attached Files

Title: The Mod Attribute

Author: Bob Duff, AdaCore

Abstract:

T'Mod can be used to convert signed integers to modular integers using modular (wraparound) arithmetic.

Ada has two kinds of integer type: signed and modular:

```

type Signed_Integer is range 1..1_000_000;
type Modular is mod 2**32;

```

Operations on signed integers can overflow: if the result is outside the base range, Constraint_Error will be raised. The base range of Signed_Integer is the range of Signed_Integer'Base, which is chosen by the compiler, but is likely to be something like $-2^{31}..2^{31}-1$.

Operations on modular integers use modular (wraparound) arithmetic. For example:

```

X : Modular := 1;

X := - X;

```

Negating X gives -1, which wraps around to $2^{32}-1$, i.e. all-one-bits.

But what about a type conversion from signed to modular? Is that a signed operation (so it should overflow) or is it a modular operation (so it should wrap around)? The answer in Ada is the former -- that is, if you try to convert, say, Integer'(-1) to Modular, you will get Constraint_Error:

```

I : Integer := -1;

X := Modular (I); -- raises Constraint_Error

```

In Ada 95, the only way to do that conversion is to use Unchecked_Conversion, which is somewhat uncomfortable. Furthermore, if you're trying to convert to a generic formal modular type, how do you know what size of signed integer type to use? Note that Unchecked_Conversion might malfunction if the source and target types are of different sizes.

A small feature added to Ada 2005 solves the problem: the Mod attribute:

```
generic
  type Formal_Modular is mod <>;
package Mod_Attribute is

  function F return Formal_Modular;

end Mod_Attribute;

package body Mod_Attribute is

  A_Signed_Integer : Integer := -1;

  function F return Formal_Modular is
  begin
    return Formal_Modular'Mod (A_Signed_Integer);
  end F;

end Mod_Attribute;
```

The Mod attribute will correctly convert from any integer type to a given modular type, using wraparound semantics. Thus, F will return the all-ones bit pattern, for whatever modular type is passed to Formal_Modular.generic

```
  type Formal_Modular is mod <>;
package Mod_Attribute is

  function F return Formal_Modular;

end Mod_Attribute;

package body Mod_Attribute is

  A_Signed_Integer : Integer := -1;

  function F return Formal_Modular is
  begin
    return Formal_Modular'Mod (A_Signed_Integer);
  end F;

end Mod_Attribute;

with Ada.Text_IO; use Ada.Text_IO;
with Mod_Attribute;
procedure Main is

  type Signed_Integer is range 1..1_000_000;
  type Modular is mod 2**32;

begin
  declare
    X : Modular := 1;
  begin
    X := - X;
    pragma Assert (X = 2**32-1);
    pragma Assert (X = 16#FFFF_FFFF#);
    Put_Line ("X =" & X'Img); -- prints "X = 4294967295"
  end;

  declare
    I : Integer := -1;
    X : Modular;
  begin
```

```

X := Modular (I); -- raises Constraint_Error
-- GNAT warns here:
-- warning: value not in range of type "Modular" defined at line 7
-- warning: "Constraint_Error" will be raised at run time

Put_Line ("X =" & X'Img); -- doesn't print anything
exception
when Constraint_Error =>
  Put_Line ("Constraint_Error raised.");
end;

declare
  type My_Modular is mod 2**16;
  package M is new Mod_Attribute (Formal_Modular => My_Modular);
begin
  pragma Assert (M.F = 2#1111_1111_1111_1111#);
  Put_Line ("M.F =" & M.F'Img); -- prints "M.F = 65535".
end;
end Main;

```

Файлы примеров Ada Gems распространяются AdaCore и могут быть использованы или изменены для любых целей без ограничений.

Обсуждение...