

Gem #62: Конструкторы C++ и Ada 2005.

Автор: Javier Miranda, Arnaud Charlet, AdaCore

Краткое содержание: Gem Ada #62 - В предыдущем Gem было продемонстрировано, как можно просто осуществлять взаимодействие Ada и конструкторов C++.

В данном Gem будет показано, как создавать связи Ada и конструкторов C++ на более современном уровне.

Давайте начнем...

На основе примера, рассмотренного в Gem #61, давайте выведем импортированный класс C++ на стороне Ada. Например:

```
type DT is limited new Root with record
  C_Value : Natural := 2009;
end record;
```

В этом случае компоненты DT, унаследованные со стороны C++, должны быть инициализированы конструктором C++, а дополнительные компоненты Ada типа DT инициализируются GNAT. Инициализация такого объекта выполняется либо по умолчанию, либо посредством функции, возвращающей агрегат типа DT, или с помощью агрегата расширения:

```
Obj5 : DT;
Obj6 : DT := Function_Returning_DT (50);
Obj7 : DT := (New_Root (30, 40) with C_Value => 50);
```

Объявление Obj5 вызывает конструкторы по умолчанию: конструктор по умолчанию C++ родительского типа заботится об инициализации компонентов, унаследованных от Root, и GNAT позаботится об инициализации по умолчанию дополнительных компонентов Ada типа DT (то есть C_Value инициализируется до значения 2009). Порядок вызова конструкторов согласуется с порядком разработки, требуемым Ada и C++, что означает, что конструктор родительского типа всегда вызывается перед конструктором производного типа.

Теперь рассмотрим запись, в которой есть компоненты, тип которых импортируется из C++. Например:

```
type Rec1 is limited record
  Data1 : Root := New_Root (10);
  Value : Natural := 1000;
end record;

type Rec2 (D : Integer := 20) is limited record
  Rec : Rec1;
  Data2 : Root := New_Root (D, 30);
end record;
```

Инициализация объекта типа Rec2 вызовет конструкторы C++, не заданные по умолчанию для импортированных компонентов. Например:

```
Obj8 : Rec2 (40);
```

Используя Ada 2005, мы можем использовать ограниченные агрегаты для инициализации объекта, вызывающего конструкторы C++, которые отличаются от указанных в объявлениях типов. Например:

```
Obj9 : Rec2 := (Rec => (Data1 => New_Root (15, 16),
                    others => <>),
              others => <>);
```

Вышеупомянутое объявление использует Ada 2005 ограниченный агрегат, чтобы инициализировать Obj9, и конструктор C++, у которого есть два целочисленных параметра, вызван, чтобы инициализировать компонент Data1 вместо конструктора, определённого в объявлении типа Rec1. В Ada 2005 поле в агрегате указывает, что неуказанные компоненты инициализированы, используя выражение (если таковые имеются) доступное в составляющем объявлении. То есть, в этом случае дискриминант D инициализируется значением 20, Value инициализируется значением 1000, а нестандартный конструктор C++, обрабатывающий два целых числа, заботится об инициализации компонента Data2 со значениями 20 и 30.

В Ada 2005 мы можем использовать расширенный оператор возврата, чтобы создать Ada, эквивалентную из C++ конструктор не по умолчанию. Например:

```
function New_Rec2 (V : Integer) return Rec2 is
begin
  return Obj : Rec2 := (Rec => (Data1 => New_Root (V, 20),
                            others => <>),
                    others => <>) do
    -- Further actions required for construction of
    -- objects of type Rec2
    ...
  end record;
end New_Rec2;
```

В этом примере конструкция расширенной инструкции return используется для создания возвращаемого объекта, компоненты которого инициализируются с помощью ограниченного статистического выражения. Любые дальнейшие действия, связанные с конструктором, могут быть указаны в части утверждения расширенной инструкции return.

Связанный со статьёй текст программы

Attached Files отсутствуют

Файлы примеров Ada Gems распространяются AdaCore и могут быть использованы или изменены для любых целей без ограничений.

Об авторе

Данные об авторе отсутствуют.

Last Updated: 10/13/2017

Posted on: 4/6/2009

Обсуждение...